

Übungsblatt für die 10. Übung

1. Schreiben Sie ein Shell-Skript, das nach seinem Start den Benutzer bittet, eine der vier Grundrechenarten auszuwählen. Nach der Auswahl einer Grundrechenart wird der Benutzer gebeten, zwei Operanden einzugeben. Diese beiden Operanden werden mit der zuvor ausgewählten Grundrechenart verrechnet und das Ergebnis in der folgenden Form ausgegeben:

<Operand1> <Operator> <Operand2> = <Ergebnis>

2. Ändern Sie das Shell-Skript dahingehend, dass für jede Grundrechenart eine eigene Funktion existiert. Die Funktionen sollen in eine externe Funktionsbibliothek ausgelagert und für die Berechnungen verwendet werden.
3. Schreiben Sie ein Shell-Skript, das eine bestimmte Anzahl an Zufallszahlen bis zu einem bestimmten Maximalwert ausgibt. Nach dem Start des Shell-Skripts, soll dieses den Benutzer nach folgenden Parametern fragen:
 - Maximalwert, der im Zahlenraum zwischen 10 und 32767 liegen muss.
 - Anzahl der gewünschten Zufallszahlen.

4. Schreiben Sie ein Shell-Skript, das die folgenden leeren Dateien erzeugt:

image0000.jpg, image0001.jpg, image0002.jpg, ..., image9999.jpg

5. Schreiben Sie ein Shell-Skript, das die Dateien nach folgendem Schema umbenennt:

SYS_Übung_<JAHR>_<MONAT>_<TAG>_0000.jpg

SYS_Übung_<JAHR>_<MONAT>_<TAG>_0001.jpg

SYS_Übung_<JAHR>_<MONAT>_<TAG>_0002.jpg

...

SYS_Übung_<JAHR>_<MONAT>_<TAG>_9999.jpg