

Übungsblatt für die 13. und 14. Übung

- Implementieren Sie in C einen Client und einen Server zur Kommunikation über Stream-Sockets (TCP).
- Der Server soll auf Portnummer 4711 lauschen.
- Der Client soll als Kommandozeilenargument die Adresse des Server erhalten.
- Sobald eine Verbindung zwischen Client und Server hergestellt ist, sollen alle Eingaben in der Shell des Clients als Ausgaben auf der Shell des Servers erscheinen.
- Zusätzlich sollen alle Nachrichten, die den Server erreichen, in einer Log-Datei gespeichert werden.
- Der Quellcode soll durch Kommentare verständlich sein.
- Die Funktionalität von Client und Server muss in der Übung demonstriert werden!